1. 画面の構成

А	、 アプリトップ・・・・・・・・・・・・・・・アプ	リの開始。
В	東京案内ショートストーリー画面・・・・・・アプ	リ上で出会うショートストーリーの画面。
	スト	ーリーにちなんだアイテムと POINT を獲得
	する	ことができる。
С	クイズタイム・・・・・・・・・・・・・・ 沿線	関連クイズ画面。
	正答	すると金・銀・銅いずれかのメダルと POINT を
	獲得	することができる。
D	電車の移動によって、BやCをサーチ中の画面・・乗車	中の列車位置情報から、次に出会うB、Cを
	アプ	リがサーチ中の自動表示画面。
	移動	中の駅名や沿線風景が表示される。
Е	アイテムリスト・・・・・・・・・・・・・・	面から呼び出せる獲得アイテムのリスト。
F	避難場所情報・・・・・・・・・・・・・・・	面から呼び出せる沿線避難場所情報。
G	Setting 画面・・・・・・・・・・・・・・・・デモ	ンストレーションモードの設定など。

2. 動作条件、デモンストレーションモード

本アプリの現バージョンは、QOLP社によってコンテンツ供給が可能な山手線上で、動作します。 その他のエリアでもアプリ動作を体験可能な、デモンストレーションモードを用意しています。

デモンストレーションモード設定方法

アプリ画面左上の Setting ボタン(ギア)をタップして Setting 画面を開く。 →プロフィール設定ボタンをタップして、プロフィール設定画面を開く。 →項目1. ニックネーム(未使用)に、「01demo」を入力して、Game→ボタンで終了する。 →アプリを終了して再度起動する。

※ サーチ中にエラーが表示されて、デモンストレーションモードに切り替えたい場合は、いったんアプリ を終了してから設定してください。

デモンストレーションモード解除方法

設定時と同様に、項目1. ニックネーム(未使用)を空白にして、Game→ボタンで終了する。 (ニックネーム欄が「01dem」などとなっていても、デモンストレーションモードは解除されます。)

- ※ デモンストレーションモードでは、POINTの加算が行われませんので、「東京マイスター」の 獲得はできません。
- ※ デモンストレーションモードはコンテスト期間終了にともない、解除される場合があります。

3. 各画面説明

A アプリトップ・・・・・・・・・アプリの開始。



<u>B</u>東京案内ショートストーリー画面・・アプリ上で出会うショートストーリーの画面。



NEXTボタンで次ページに進みます。複数の選択肢によってストーリーが分岐する場合もあります。

1つのショートストーリーが終わるとポイント付きのアイ
 テムが獲得できます。



沿線に設置されている銅像などが出題者となって、クイズが出題されます。 クイズに正答するとポイント付きのアイテムが獲得できます。

<u>D</u> サーチ中画面・・・・・・・・移動場所の情報を元にアプリが上記B・Cをサーチ中の自動表示画面。



次のシーンに進む条件が整うまでの間、自動的に表示され、画面中央部の画像がアニメーションすると共に、移動中の駅名が表示されます。 画面上部のボックスには、沿線の情報や避難場所情報等が表示され、リンク 先が設定されている場合は、リンク先サイトを表示することもできます。 沿線の観光スポットやイベントなどのコンテンツも表示可能です。

この画面の表示中、一定の間隔(10秒程度)で、山手線上を移動している かどうかのチェックが行われます。 <u>E</u>アイテムリスト・・・・・・・・・・・・各画面から「Item List」ボタンで呼び出せる獲得アイテムリスト。



 でののので、 でので、 でので、 での表示が行われる画面です。

 合計ポイントが必要ポイント以上貯まると、「東京マイスターを目指す」ボ タンをタップして、次のステップに進むことができます。

G 設定画面・・・・・・・・・・・・各画面左上のギアボタンから呼び出せる設定画面。



テキスト表示の速度設定、プロフィール設定(テストモード設定、利用者についてのアンケート)、ゲームデータの初期化(最初から始めることができる)、Information(アプリに関するお知らせ)、よくある質問、利用規約が設置されています。